

## Module 1.4

### L'animation en management de projet: méthodes et outils

- Définir les conditions de réussite des projets et maîtriser les outils du pilotage de projets permettant d'atteindre les objectifs
- Maîtriser les outils d'animation des dynamiques collectives autour des projets
- Maîtriser l'avant, le pendant et l'après réunion
- Former les animateurs de réunion à la maîtrise de l'interactivité avec et entre les participants
- Doter les participants d'outils favorisant la créativité, le consensus, la structuration des idées et opinions et la prise de décision

#### Enseignant

**Thibaut Desjonquères**, expert en politiques territoriales et urbaines (Pluricité)

Pour ce module, chaque stagiaire recevra une mallette "boîte à outils d'animation"

## Programme

### Jour 1 / L'état des pratiques, apprendre à susciter la créativité

9h00... 9h30

Accueil des stagiaires

9h30... 12h30

#### L'état des pratiques

- Bilan partagé des expériences : les points forts, les axes de progrès
- Mise en évidence des conditions d'une réunion « réussie » : pour qui ? pour quoi ?
- La réunion à dessein : panorama des techniques d'animation au regard des attendus de son animateur
- Briser la glace, penser autrement, changer de regard
- Initier, borner le temps collectif : modalités d'installation et de clôture
- Eviter le « hors sol » et l'autosuffisance : importance de la préparation et des suites à donner

12h30 ... 14h00

Déjeuner

14h00... 17h00

#### Présentation de la mallette, puis susciter la créativité (cadrage méthodologique, atelier pratique)

- Distribution à chaque stagiaire d'une mallette d'animation, édition spéciale ERU
- Présentation de la mallette et des outils dans leur ensemble
- Etude des différents objectifs sous-tendant les réunions
- Analyse des postures / conflits et autres comportements contre-productifs
- La créativité : qu'est-ce ? Comment évaluer si on a réussi ?  
Comment et faut-il structurer la créativité ?
- Etude de 3 outils favorisant la créativité
- Mise en situation, confrontations, synthèse

## Programme

### Jour 2 / Créer du consensus, parvenir à une décision

9h00... 9h30

Accueil des stagiaires

9h30... 12h30

**Créer du consensus (cadre méthodologique, ateliers pratiques)**

- Le consensus : pourquoi et comment ?
- Les facteurs favorables pour trouver un consensus
- Qui dit consensus dit consensus mou ?
- Présentation de 3 outils d'animation pour favoriser le consensus
- Mise en situation, confrontations, synthèse

12h30... 14h00

Déjeuner

14h00... 16h00

**Décider (cadre méthodologique, ateliers pratiques)**

- Parvenir progressivement à une décision : étapes clés
- Les facteurs favorables pour parvenir à décider collectivement
- Présentation de 3 outils d'animation pour favoriser la décision
- Mise en situation, confrontations, synthèse

16h00... 16h30

Bilan et évaluation de la formation